

電車GO!

プロフェッショナル仕様

TATO

電車GO!

プロフェッショナル仕様

目次

- 2 車両紹介
- 7 計器の見方
- 8 操作説明
- 14 信号
- 15 ATC
- 16 標識
- 17 ルール説明
- 18 業務内容
- 19 運転業務
- 23 鉄道資料館
- 25 ゲーム設定
- 26 ロード・セーブ
- 27 ポケットステーション「でんごー」

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「電車GO!プロフェッショナル仕様」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管して下さいようお願いいたします。

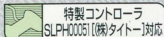
鹿兒島本線

(博多～小倉)

博多
小倉

メモリーカードについて

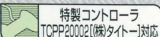
このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード（別売）が必要です。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮下さい。オートロード・オートセーブはメモリーカード差込口1のみ対応しています。



特製コントローラ
SLPH00061 (1機タイプ)対応



特製コントローラ
TOPP20001 (1機タイプ)対応



特製コントローラ
TOPP20002 (1機タイプ)対応

For Japan Only



プレイヤー
1人



メモリーカード
1ブロック

PocketStation
対応

メモリーカード
+3ブロック



アナログコントローラ
対応(振動のみ)

運転士はキミだ。

JR 嵯峨野線

(亀岡～京都)

亀岡
京都
大阪
天王寺

奥羽本線・田沢湖線・東北新幹線

(秋田～大曲～盛岡～新花巻)

秋田
大曲
盛岡
新花巻

ほくほく線・上越線

(直江津～六日町～越後湯沢)

直江津
六日町
越後湯沢

JR 京都線

(京都～大阪)

亀岡
京都
大阪
天王寺

大阪環状線

(大阪～天王寺)

山手線

(渋谷～品川～東京)

渋谷
上野
東京
品川
横浜

京浜東北線

(品川～上野&品川～横浜)

東海道線

(品川～横浜)

注・ゲーム中の電車説明文などについては、
1999年8月現在のものを参考しております。

1 車両紹介

SYARYOU SYOUKAI

奥羽本線・田沢湖線・東北新幹線（秋田～大曲～盛岡～新花巻）



種別:秋田新幹線こまち
系式:E3系



種別:奥羽本線普通/快速かまくら
系式:701系



種別:田沢湖線普通
系式:701系5000番台



種別:東北新幹線やまびこ
系式:E2系



種別:東北新幹線やまびこ
系式:200系



種別:東北新幹線やまびこ
系式:200系2階建て



種別:東北新幹線Max やまびこ
系式:E1系

ほくほく線・上越線 (直江津～六日町～越後湯沢)



種別: 特急はくたか
系式: 681系2000番台



種別: 特急はくたか
系式: 485系3000番台



種別: 特急はくたか
系式: 485系



種別: ほくほく線普通/快速
系式: HK100形



種別: 上越線普通
系式: 115系

山手線 (渋谷～品川～東京)



種別: 山手線普通
系式: 205系



種別: 山手線普通
系式: 103系

京浜東北線（品川～上野&品川～横浜）



種別:京浜東北線
系式:209系



種別:京浜東北線
系式:103系

東海道線（品川～横浜）



種別:特急踊り子
系式:185系

種別:東海道線快速アクティー
系式:215系種別:東海道線普通
系式:113系種別:東海道線普通
系式:211系

JR 嵯峨野線 (亀岡～京都)



種別: 急行丹後
系式: 牛八58系



種別: 嵯峨野線普通
系式: 牛八40系



種別: 嵯峨野線普通
系式: DD51 (牽引)

JR 京都線 (京都～大阪)



種別: 特急雷鳥
系式: 485系



種別: 急行きたぐに
系式: 583系



種別: 京都線快速/新快速
系式: 221系



種別: 京都線普通
系式: 201系



種別: 京都線普通
系式: 205系

大阪環状線（大阪～天王寺）



種別:大阪環状線
系式:103系



種別:関空快速／紀州路快速
系式:223系



種別:大和路快速
系式:221系

鹿児島本線（博多～小倉）



種別:特急ソニック
系式:883系



種別:特急にちりん
系式:485系



種別:鹿児島本線普通
系式:813系



種別:鹿児島本線快速
系式:811系



種別:鹿児島本線普通
系式:415系

2 計器の見方

KEIKI NO MIKATA

計器の見方 (ツーハンドル型／ノーマルメーターの場合)

1

次駅到着時刻

次の駅に停車・あるいは通過する目標の時刻。

2

現在時刻

走行中の現在時刻。

3

待ち時間

0になるとゲームオーバー。

4

速度メーター

列車の現在のスピード。(違うタイプに変更可能)

5

距離メーター

現在地点から停止位置までの距離。(表示形式を変更可能)

6

走行中の区間

出発した駅と次の停車駅。

7

マスコンメーター

マスコンのレベル表示。切・1～5の6段階。

9

ナビゲーション

制限標識、信号などの存在を表示する。

8

ブレーキメーター

ブレーキのレベル表示。解除・1～8・非常の10段階。



※「ゲーム設定」で、速度メーターをお好みの表示形式(ノーマル／デカデジ)に変更することができます。

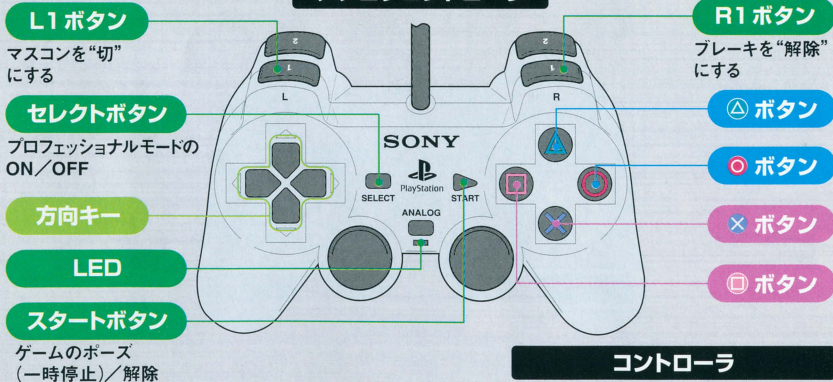
3 操作説明

SOUSA SETSUMEI

ツーハンドル型(初期設定)の場合

2本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。

アナログコントローラ



- ※マスコンとブレーキは押しっぱなしでも調整できます。
- ※「ゲーム設定」で他のボタン配列にも変更できます。



本製品では、LEDの点灯/消灯に関わらずコントローラが振動します。振動させたくない場合は、「ゲーム設定」(P.25参照)で振動設定を変更してください。

コントローラ

コントローラも同様に使用になります。



マスコン操作

方向キー上

押す度にレベルダウン

マスコンメーター

現在の
レベル



低
↑レベル
↓
高

方向キー下

押す度にレベルアップ

レベルが高いほど、速いスピードが出せるようになります。各レベルには最高速度が定められています。

ブレーキ操作

○ ボタン

押す度に制動力増加

ブレーキメーター

現在の
制動力



強
↑ブレーキ
↓
弱

× ボタン

押す度に制動力減少

ブレーキのかかり具合を調節します。制動力の数値が大きいほどブレーキが強くなっている状態を表します。

特殊操作

△ ボタン

非常ブレーキ

非常時にのみ使用する強力なブレーキです。

指示のないときに使用すると減点の対象となります。

○ ボタン

警笛を鳴らす

走行中、警笛を鳴らすように求められることがあります。

その場合はすみやかにボタンを押してください。



警笛鳴せ

メニュー画面の操作

スタートボタン

ゲーム開始/
デモのスキップ

方向キー

カーソルの移動

○ ボタン

ページ送り

× ボタン

選択のキャンセル/
前画面に戻る

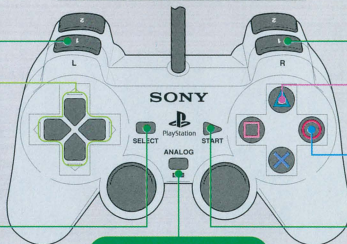
○ ボタン

選択の決定

ワンハンドル型("ゲーム設定"で設定可)の場合

1本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。

アナログコントローラ



L1 ボタン

マスコンを“切”、
ブレーキを“解除”にする

方向キー

方向キー上…制動力増加、
マスコンレベルダウン
方向キー下…制動力減少、
マスコンレベルアップ

セレクトボタン

プロフェッショナルモードのON/OFF

LED

R1 ボタン

マスコンを“切”、
ブレーキを“解除”にする

△ ボタン

非常ブレーキ

○ ボタン

警笛を鳴らす

スタートボタン

ゲームのポーズ
(一時停止)/解除

マスコン操作

ブレーキレベル

現在の制動力

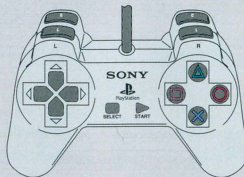
現在のマスコンレベル

マスコンレベル



強
↑ ↓ ブレーキ
弱
低
↑ ↓ スピード
高

コントローラ

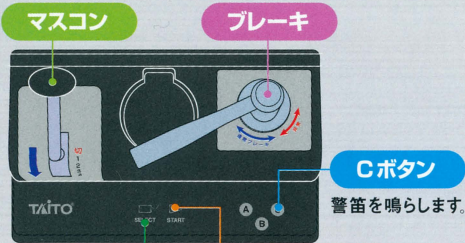


コントローラも同様に
ご使用になれます。

- マスコンとブレーキは、それぞれ押しっぱなしでも調整できます。
- タイトル/オプション画面時の操作方法は、ツーハンドル型の場合と同じです。

「電車でGO! コントローラ(別売)」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、
「電車でGO! コントローラ」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコン

切、1～5の6段階

手前に倒すほど、電車のスピードが上がります。

ブレーキ

解除、1～8、非常の10段階

左に回しきるとブレーキ解除。右に回すほど、ブレーキの制動力が強くなります。ブレーキレベルが8を越えると非常ブレーキとなります。

プロフェッショナルモード ゲーム中に押すとポーズ
ON/OFF (一時停止)します。

「電車でGO! コントローラ」は、ツーハンドル方式専用です。

メニュー画面の操作

マスコン

カーソル移動

Aボタン

ページ送り

Bボタン

選択のキャンセル/
前の画面に戻る

Cボタン

選択の決定

スタートボタン

ゲームを開始/
デモのスキップ



このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「ツーハンドルタイプ」を選択してください。
設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ(別売)」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコン

スタートボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)します。

C ボタン

警笛を鳴らします。

セレクトボタン

プロフェッショナルモード
ON/OFF

マスコン

ブレーキ～切～スピードの
15段階

"切"を中心に、奥方向に倒すほどブレーキの制動力が強くなり、手前に倒すほど電車のスピードが上がります。

「電車でGO! コントローラ・ワンハンドルタイプ」は、ワンハンドル方式専用です。

メニュー画面の操作

マスコン

カーソル移動

A ボタン

ページ送り

B ボタン

選択のキャンセル/
前の画面に戻る

C ボタン

選択の決定

スタートボタン

ゲームを開始/
デモのスキップ



このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「ワンハンドルタイプ」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO! マメコン(別売)」を使用する場合

プレイステーションの電源が入っていない状態で、「電車でGO! マメコン」をプレイステーション本体のコントローラ端子1に接続してください。



マスコン

切、1～5の6段階

手前に倒すほど、電車のスピードが上がります。

ブレーキダイヤル

解除、1～8、非常の10段階

左に回しきるとブレーキ解除。右に回すほど、ブレーキの制動力が強くなります。ブレーキレベルが8を越えると非常ブレーキとなります。

「電車でGO! マメコン」は、ツーハンドル方式専用です。

メニュー画面の操作

マスコン

カーソル移動

A ボタン

ページ送り

B ボタン

選択のキャンセル/
前の画面に戻る

C ボタン

選択の決定

スタートボタン

ゲームを開始/
デモのスキップ



このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「マメコン」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

4 信号 SINGOU

走行中に表示される信号は、以下の意味を持ちます。また、信号は運行状況に合わせて変化します。

減速／注意／警戒信号

電車を減速させる必要がある場合に表示されます。表示が消えるまでに、指定の速度まで減速してください。信号の指示速度を守れなかったら減点され、強制的に停止します。進行信号が出たら再び加速を開始してもかまいません。



注意信号
速45km/h

中継信号

前方の見通しが悪い線路に設置されており、その先にある信号の状態が表示されます。指示にしたがって運行の速度を調節してください。



制限25km/h
中継信号

信号の見方



信号は画面右上に拡大表示されます。

信号を通過する(画面右上の信号が消える)までに、減速を完了してください。



注意信号
速45km/h

信号と標識の速度制限が同時に
出ている場合は
速度の低い方に
従ってください。

速度制限区間

制限速度を超過
すると減点です。

ここから先は任意
の速度で走っても
かまいません。



進行信号



減速開始

急制動は
減点です。

5 ATC

東北新幹線、山手線、京浜東北線では通常の信号の代わりに、ATCによって速度管理されます。ATCとは Automatic Train Control system の略称で、列車間の距離等により決定された運転速度指令に従って運転を行うシステムです。指定速度を超過すると、自動的にブレーキがかかります。

ATCメーターについて

ATCから加速指示が出た場合は、チャイムとともに速度計の指示速度ランプが点灯します。

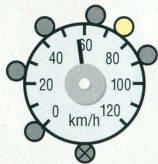
ATCから減速指示が出た場合は、チャイムとともに速度計の指示速度ランプが点滅します。

指示速度ランプが点滅している間は、ATC速度制限の予告区間です。この間に指示速度まで減速してください。

点滅が終了した地点から先は、ATC速度制限区間です。

東北新幹線と山手線・京浜東北線では、メーターの形状が異なりますが、役割は同じです。

山手・京浜用
ATCメーター



東北新幹線用ATCメーター



デカデジ用ATCメーター



※速度メーターを「デカデジ」設定にしている場合は、「デカデジ用ATCメーター」が表示されます。

「ATC」と表示されている横の数字が点滅している間が速度制限予告区間を意味します。

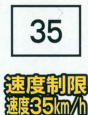
6 標 識

HYOUSHIKI

走行中に表示される標識は、以下の意味を持ちます。

速度制限

この標識が点滅したら、すみやかに指定の速度に合わせてください。速度の調整は、点滅が止まるまでに行なう必要があります。



こう ばい 勾 配

線路の傾斜を表します。「下り勾配」は速度が上がリ、「上り勾配」は速度が落ちますので、状況によっては速度の調整が必要になります。



セクション



予告



惰行



終了

惰行標識が見えたら、終了標識が出るまでマスコンを切って惰行を続けてください。力行でも違反にはなりませんが、惰行標識と終了標識の間に停車すると減点になります。

※この標識は拡大表示されません。

停止板

電車を停止させる目安になります。中に数字や文字が表示されていても意味は同じです。駅通過の場合は、通過駅の停止板の横を通過した時が通過時刻になります。
※この標識は拡大表示されません。



停止板

7 ルール説明

RULE SETSUMEI

「電車でGO!プロフェッショナル仕様」はマスコンとブレーキを使用して電車を運転するゲームです。ゲームの目的は運転規則を守り、時間の過不足なく駅を通過、または定位置に停車を行なって最終目的駅に到着することです。持ち時間がなくなるか、最終駅に到着するとゲームオーバーです。



ボーナスポイントについて

ゲーム中に特定の条件を満たすと持ち時間にボーナスが加算されます。

- 時間通りに駅を通過できたとき
- 駅構内で違反せず、停車位置を守れたとき
- 特定のポイントで警笛を鳴らしたとき
- セクション区間を惰性走行で走り抜けたとき
- ボーナスゲームに成功したとき
- 特定のイベントに成功したとき




減点について

ゲーム中に以下の違反行為を行うと持ち時間が減ります。

- ダイヤよりも遅れたとき
- 標識、信号、ATC速度指示を無視したとき
- 停車する際にオーバーランしたとき
- 高速走行中に非常ブレーキを使ったとき
- 駅構内で再加速したとき
- セクション区間内に停車したとき
- 長時間、電車を動かさなかったとき
- 特定のイベントに失敗したとき


8 業務内容 GYOUMU NAIYOU

メインメニュー表示中に、プレイしたいモードを方向キーで選択し、**○** ボタンで決定してください。



運転乗務

様々な列車、路線で運転できます。



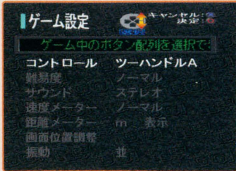
鉄道資料館

ゲーム中に登場した電車に関する

- 写真フロア Photo Floor
- モデルフロア Model Floor
- 映像フロア Movie Floor
- 音楽フロア Music Floor

鉄道資料館

電車の写真や映像を鑑賞することができます。



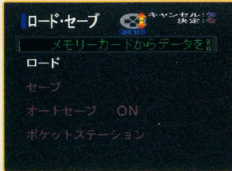
ゲーム設定

ゲーム中のボタン配置を選択で

コントロール	ツェハンドルA
難易度	ノーマル
サウンド	ステレオ
速度メーター	ノーマル
距離メーター	m 表示
画面位置調整	
振動	並

ゲーム設定

ゲームのプレイ環境の設定を行います。



ロード・セーブ

メモリーカードからデータを

ロード

セーブ

オートセーブ ON

ポケットステーション

ロード・セーブ

データの保存、読み込みなどを行います。

9 運転乗務

メインメニューで運転乗務を選択すると、路線選択メニューが現れます。

■ 運輸業務

早羽本線上り・秋田→大曲間

秋田・東北新幹線
ほくほく・上越線
山手線
京浜東北線北行
京浜東北線南行
▼次の路線

路線選択画面

10路線から選べます。「次の路線」
「前の路線」を選択するとページが
切り替わります。

● 運轉垂務

利用新幹線にまち4号 東京行



ページ	1 / 2	49	70	158	488		
秋大角田花巻	638	1050	1121	--	1419		
日田豊後国	709	--	--	--	1444		
天来	721	--	--	--	1444		
花巻	734	--	1136	--	1541		
花巻	809	056	1222	1414	1654		
花巻	822	108	1234	427	--		

ダイヤ選択画面

走行路線が決まるとタイヤ選択に移行します。天気や難易度等を確認して決定ボタンを押すと詳細なタイヤが表示されます。

運轉垂務

○ボタンを押すと運行開始です

	白米 4.5	白米 1.2	白米 1.8			
孝 小	石 井	1050				
大	釜	1121		1419		
		1133		1444		
		1146		1511		
	白米 4.5	61222	1414	1654		
豊 新	岡 登	61234	1427			
		809				
		822				

詳細ダイヤ


詳細ダイヤでは全ての駅名、通過駅、停車駅、出発時刻を確認することができます。表示中に決定ボタンを押すとゲーム開始です。

記号の説明

↓ 通過駅

● 走行しない駅



特急 特急列車

 L特急

急行 急行列車

新快 新快速

快速 快速列車


寝台特急
寝台急行



知らせ灯 (車内信号) 点灯

知らせ灯とは乗客が全員乗車し、扉が閉まったことを確認する表示です。これが点灯する前にブレーキの解除、マスコンの投入を行ってはいけません。



ブレーキ解除~マスコン投入

知らせ灯が点灯したらブレーキを解除します。マスコンを入れると電車が発車します。ブレーキが入っていると電車は進みませんので注意してください。



加速

電車によって加速性能が違うのはもちろんですが、連結している車両の編成長などによっても性能が変わってきます。発達加速は基本的にマスコンを5に入れます。



惰性走行 (マスコン切)

電車はある程度の速度が出てからは、加速をしなくても速度を保って走り続けます。マスコンを0にして走行すると惰性走行になります。電車は大量の電力を消費するので、消費を抑えるためになるべく惰性走行するのが理想的です。速度が落ちた場合には再加速して下さい。



制動 (ブレーキ)

電車の種類、乗客の数や天候等によって、ブレーキ性能は大きく変わってきます。通勤ラッシュ時の停車は特に困難になります。急激なブレーキングは危険です。強いブレーキはなるべく使わないようにしましょう。



停車

停車駅が近づいたら徐々に減速して停止板に合わせて電車を止めます。駅構内では急ブレーキや再加速は行なわないようにしましょう。



通過

通過駅は、前後を走る電車との関係上、定まった時刻に通過するのが決まりです。定刻に通過することを「定通」と呼びます。定通できるとボーナスポイントが得られます。また、定刻から遅れると減点されます。



プロフェッショナルモードについて

ゲーム中にセレクトボタンを押すと、残り距離表示と速度メーターの表示を順番に消す事ができます。

残り距離表示を消すと、ナビゲーションも表示されなくなります。
表示を消したままでの運転をプロフェッショナルモードと呼びます。



ポーズ中のメニュー

ゲーム中にポーズをかけると、以下のメニューが表示されます。

- 運転再開** ポーズを解除してゲームを再開します。
- 運転中止** ゲームを中止してタイトル画面に戻ります。
- 始発駅に戻る** 始発駅からやり直します。
- 画面位置調整** ゲーム画面の表示位置を、自分の好きな位置にすることができます。



画面位置調整

移動したい方向を選択して **○** ボタン (「電車でGO!コントローラ」ではCボタン) を押すと、その方向に画面が少しずつ移動します。「調整終了」でポーズメニューに戻ります。

電車の資料を見るモードです。ゲームを進めていくと展示内容は充実していきます。

写真フロア

鉄道に関する写真を見ることができます。地域選択後、写真メニューから見たい画像を選択してください。写真表示中にセレクトボタンを押すと、操作説明を消すことができます。

	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る
コントローラ	⊙ ボタン	✕ ボタン
電車GO!コントローラ	Ⓢ ボタン	Ⓡ ボタン



写真表示画面

スライドショーの見方

収録されている写真をひと通り自動表示する機能です。スライドショー実行中にボタンを押すと、写真一枚当たりの表示時間を変えるメニューが表示されますので、お好みの時間を選択してください。

- 表示時間 長い..... 1枚を約7秒間表示します。
- 表示時間 普通..... 1枚を約4秒間表示します。(初期設定)
- 表示時間 短い..... 1枚を約1秒間表示します。
- メニューに戻る..... 地域選択メニューに戻ります。



スライドメニュー

モデルフロア

ゲームに使用されている電車を立体的に見ることができます。地域選択後、見たい電車を選択してください。いろいろな角度から電車を眺めることができます。

※ モデル表示画面での操作方法は、入力機器によって大きく違います。

画面の操作説明をよくご覧ください。

	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る
コントローラ	○ ボタン	× ボタン
電車でGO!コントローラ	● ボタン	Ⓑ ボタン



モデル表示画面

映像フロア

ゲームで使用されているムービーを見ることができます。見たい映像を選択すると映像が流れます。ゲームをノーコンティニューでクリアしていくと見ることのできる映像が増えていきます。

	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る	映像の変更
コントローラ	○ ボタン	× ボタン	方向キー左右
電車でGO!コントローラ	● ボタン	Ⓑ ボタン	Ⓐ ボタン



映像表示画面

音楽フロア

ゲームに使用されている音楽、音声、SEを聴くことができます。“音楽”“ボイス”“効果音”の中から聞きたいグループを選択し、内容を選択してください。

	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る	番号の変更
コントローラ	○ ボタン	× ボタン	方向キー左右
電車でGO!コントローラ	● ボタン	Ⓑ ボタン	Ⓐ ボタン



音楽選択メニュー

11 ゲーム設定

GAME SETTEI

ゲームのプレイ環境の設定が行なえます。

カーソルを変更したい項目に合わせ、決定ボタンを押すと、その項目の選択肢が現れます。変更したい内容を選択してください。

コントロール..... ゲームに使用するボタンの配列を6種類の中から選択できます。また、特製コントローラを使用する場合の設定もここで行ないます。

難易度 ゲームの難易度を4段階から選択できます。初期設定は「ノーマル」です。

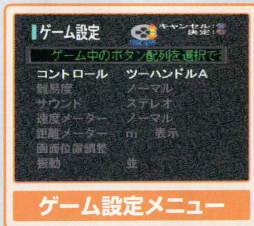
サウンド サウンドの出力をステレオ/モノラルから選択できます。

速度メーター..... 表示をノーマル(初期設定)/デカデジ/非表示の中から選択できます。

距離メーター..... 表示をm(初期設定)/cm/非表示の中から選択できます。

画面位置調整..... ゲーム画面の表示位置を、自分の好きな位置にすることができます。

振動 「アナログコントローラ」使用の場合のみ、振動の強さを設定できます。初期設定は「並」です。

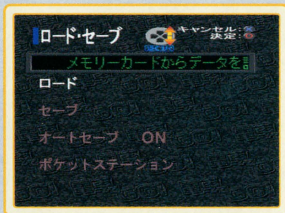


	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る
コントローラ	○ ボタン	⊗ ボタン
電車でGO!コントローラ	● ボタン	Ⓑ ボタン

12 ロード・セーブ

LOAD AND SAVE

データの保存、読み込みを行います。



ロード…………… データが入っている方のメモリーカード差込口を選択してください。

セーブ…………… 保存したい方のメモリーカード差込口を選択してください。

オートセーブ…………… オートセーブのON/OFFが設定できます。
(メモリーカード差込口1のみに対応しています。)

ポケットステーション… ポケットステーション対応のミニゲーム「でんごー」をダウンロードすることができます。
ポケットステーションがセットされているメモリーカード差込口を選択してください。

	決定ボタン	キャンセル/前画面に戻る
コントローラ	Ⓐ ボタン	Ⓑ ボタン
電車でGO!コントローラ	Ⓒ ボタン	Ⓓ ボタン

「電車でGO!プロフェッショナル仕様」からポケットステーションにゲームをダウンロードするとミニゲーム「でんごー」をプレイすることができます。※ポケットステーションの取扱説明書を合わせてお読み下さい。

ゲームを始める前に

- 「でんごー」をプレイするには3ブロック以上空きのあるポケットステーションが必要です。
- 本ゲームではポケットステーションは、メモリーカード差込口1と2のどちらにも対応しています。
- データを削除する時は、ポケットステーションをメモリーカード差込口1または2に差し込んでください。ポケットステーションの画面が時計画面になります。その状態でメモリーカード管理画面でデータを削除してください。

※削除の仕方は、プレイステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。

ゲームの目的、ルール

- 「でんごー」は電車を運転し、最終駅まで走破することが目的のゲームです。
- 電車は全て各駅に停車を行ないます。
- 制限時間はありません。
- 停止板の前後2m以内に停車できると次の駅に進むことができます。
- 2mを越える過走と、駅構内での再加速は、失格となりゲームオーバーです。

操作方法



メニュー・タイトル画面

上下ボタン……使用しません
左右ボタン……選択肢の変更
決定ボタン……選択肢の決定

ゲーム中

上ボタン……プレーキレベルアップ/マスコン切り
下ボタン……ブレーキレベルダウン/マスコン入力
左右ボタン……使用しません
決定ボタン……使用しません

※決定ボタンを3秒以上押し続けると中断メニューが表示されます。CONTINUEでゲームに戻りEXITで時計画面に移行します。

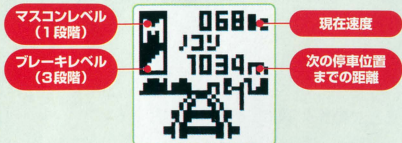
遊び方

- タイトル画面で決定ボタンを押すと路線選択画面になります。
- 左右ボタンで路線を選択し、決定ボタンでゲームを始めます。

- 画面に「出発進行」の表示が出たら下ボタンを押してマスコンを入れ、電車を走行させます。



走行中の画面



※操作方法は「電車GO!」シリーズのワンハンドル設定を模しています。

- 駅が近くなると駅構内に入ります。駅構内で再加速をすると失格になるので注意してください。

- 停車位置には「停止板」が立っています。停止板が画面一番下に来る地点が停車位置です。
- 停止板の地点から2m以上過走すると失格となります。コンティニューはありません。
- 最終駅に正しく停車できればゲームクリアです。
- ゲームが終了すると自動的にセーブされ、今まで走行してきた距離が蓄積されます。がんばって全路線を走破してください。

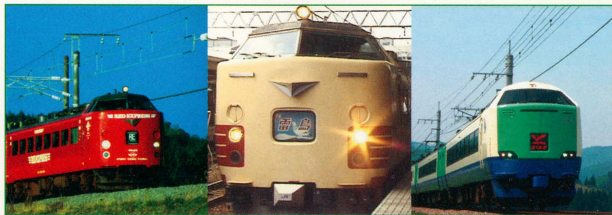
使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは「NTSC J」マークあるいは「FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY」の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”のみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」、「PlayStation」本体の「取扱説明書」「安全のために」および“PocketStation”本体の「取扱説明書」をよく読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像量による画面焼けが生じる場合があります。●ソフトによってはメモリーカードまたは“PocketStation”が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

LET'S GO BY TRAIN! PROFESSIONAL



ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒223-8570 神奈川県 横浜市 港北区 高田西 1丁目16-28 タイタービル タイターゲームソフト修理係
TEL:045-593-7115(土曜・日曜・祝日を除く14:00~17:00)

おたよりのあて先

タイターソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送り下さい。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入下さい。

〒223-8570 神奈川県 横浜市 港北区 高田西 1丁目16-28 タイタービル 株式会社タイターCP販売部販売課
※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイター情報!!

タイターホームページ
<http://www.taito.co.jp/>


株式会社 **タイター**®

本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

制作協力：株式会社ジェイアール東日本企画

TCPS10012 (SLPM 86378)

©TAITO CORP. 1996, 1999 MADE IN JAPAN

“” and “PlayStation” are registered trademarks.

“DUAL SHOCK” and “PocketStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.